

KÄYTTÄJÄPALAUTETTA

Nuorten mielestä Päheessä parasta oli:

- Peli oli tehty näyttämään aidolta
- Selvittää arvoituksia ja pulmia kavereiden kanssa. Yhdessä teko
- Peli oli mielenkiintoinen ja mukava pelata porukalla.
- Saa pelata kavereiden kanssa, laittaa aivot miettimään asioita ja saa kokea toisen ahdistuksen virtuaalisesti.
- Miettiminen ja keskusteleminen
- Pääsi kokeilemaan virtuaalimailmaa
- Pelissä oli monenlasia tehtäviä eivätkä ne olleet liian helppoja. Kaikin puolin peli oli kyllä todella mukava aivan kuin oikeatkin pakohuoneet.
- Peli toimi hyvin ja hyvin toteutettu
- Päästä oikeasti realistisen oloiseen huoneeseen



HISTORIA

Hanke valmistelu seurakunnassa alkoi 2018. 2019/8 ELY-keskukselta tuli hankepäätös. Hanke sai yhden vuoden jatkoaikaa lisäkehittämistä varten. Euroopan sosiaalirahaston taloudellinen tuki mahdollisti kokonaan uudenlaisen asennekasvatusvälineen kehittämisen.

Hankkeella oli alusta asti ammattilaisista koostuvan 8-henkinen ohjausryhmän lisäksi nuorista koostuva idearyhmä.



Idearyhmän nuoret valitsivat aihepiiriksi huumetit. Käsikirjoituksesta vastasi Mysteeri Experience Oy/ Emmi Kärnä. Koodaamisesta vastaasi 3D-Talo / Sampsa Kuha.

Hanke päättyi 31.8.2022, mutta Pähee jäi elämään yhtenä koulujen kanssa tehtävänä yhteistyönä.



pähee

**VIRTUAALINEN
PAKOHUONE
PÄIHDE- JA
ASENNEKASVATUS-
VÄLINEENÄ**



KENELLE?

Päheen asennekasvatusväline on suunnattu ensisijaisesti 15-19-vuotiaille. Peliä pelataan 3-henkisin joukkuein. Pelaajat näkevät virtuaalimaailmassa toisensa ja voivat jutella keskenään.

Miten käytännössä?

Pähee-konseptiin kuuluu ennakkokysely, tutoriaalihuone, pakohuone ja purkukeskustelu pelistä ja päihteistä. Aikaa on hyvä varata noin 30 min + 60 min.

Pelin voi tiedustella ja tilata lisälmen seurakunnasta/nuorisotyöstä. Peliä voi pelata liveohjattuna tai etäohjattuna.

Liveohjauksessa Pähee-ohjaaja tulee paikakunnalle. Etäohjauksessa postitamme tarvittavan laitteiston Teille hyvissä ajoin ja avustamme puhelimitse vr-lasien käyttöönoton. Sovittuna aikana aloitamme varsinaisen pelaamisen.

TILAAJAN ENNAKKO-OSAAMINEN?

Tilaaajalta tai pelaajilta ei erityistä osaamista tarvita. Riittää, jos osaa katsoa Youtube-videoja ja toimia sen mukaan.

PELIN JUONI

Pähee -pelissä nuoret tapaavat ystävänsä (Sara/ Niko), jota he eivät ole nähneet vähään aikaan. Sara houkuttelee pelaajat käymään kotibileissä.

Sara on maksamassa huumeivelkoja. Diileri alkaa kiristämään Saraa valokuvilla. Nuoret lukkiutuvat huoneeseen ja alkavat etsimään valokuvia.

Aika juoksee ja sinä olet pelissä mukana.

Mitä tilaajalta tarvitaan?

Päheellä on kaikki muut tarvittava materiaali, paitsi sähkö ja tila.

Yhdelle pelaajalle suositeltava tilan tarve on noin 3 x 3 metriä (pelissä 3-4 pelaajaa).

Ensimmäisellä kerralla pelitilan (3-hengelle) ”pystyttäminen” vie kokemattomalta noin 60 min. Seuraavilla kerroilla 30 min riittää.

Teille jää siis

- tilan varaaminen
- pelijärjestyksestä sopiminen
- alkuinfo pelaajille, ”mistä on kyse”
- lasien lataaminen (tarvittaessa)



TIEDUSTELUT JA YHTEYSTIEDOT

Ylä-Savon seurakuntayhtymä

lisälmen seurakunta nuorisotyö

044 7335 215

jouni.vuorijarvi@evl.fi



Vipuvoimaa
EU:lta
2014-2020

YLÄ-SAVON
SEURAKUNTAYHTYMÄ

pähee

